



Uczniowie **klasy 1a** zakończyli udział w programie „**Technologie z klasą**” zorganizowanym przez **Fundację Uniwersytet Dzieci**.

W czasie zajęć informatycznych uczniowie:

- rozwinęli umiejętność rozumowania, analizowania i rozwiązywania problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych (przy wykorzystaniu środowiska Scratch dla klas I-III);

- kształcili umiejętność logicznego myślenia, precyzyjnego prezentowania myśli i pomysłów;

- kształcili kompetencje potrzebne do pracy zespołowej;

- pozyskali wiedzę dotyczącą przestrzegania praw i zasad bezpieczeństwa w sieci.

Przekazany przez fundację zestaw analogowy do nauki programowania zwiększył atrakcyjność i efektywność zajęć. Uczniowie podróżując z robotem Kodeuszem po wirtualnej galaktyce poznali kodowanie rozpoczynając od prostych zabaw, aż po pracę w programie Scratch. Za udział w programie klasa otrzymała pamiątkowy dyplom. Ale dobra zabawa oraz zdobyta wiedza i umiejętności są bezcenne.